**Содержание**

1 Анализ задачи3

1.1 Постановка задачи3

1.2 Инструменты разработки4

2 Проектирование задачи6

2.1 Стайлгайд6

2.1.1 Логотип и сетка6

2.1.2 Цветовая палитра6

2.1.3 Типографика7

2.1.4 Навигация и меню8

2.1.5 Иконки9

2.1.6 Кнопки и поля ввода10

2.1.7 Компоненты11

2.1.8 Пользовательские формы13

3 Реализация15

3.1 Руководство программиста15

3.2 Спецификация файлов проекта19

4 Тестирование21

5 Применение23

Заключение24

Список использованных источников25

Приложение А Модульная сетка26